

# IL NAUFRAGO

---

Vi trovate a bordo di una nave con gravi avarie .Non e' possibile lanciare un SOS perché la radio di bordo e' danneggiata .Bisogna abbandonare la nave al più presto ; E' vicino ad un isola sconosciuta ; La scialuppa di salvataggio può ospitare a stento il gruppo , per cui non e' possibile portare con se altri carichi . Il gruppo , dovendo però affrontare problemi di sopravvivenza , porterà con se solo alcuni oggetti tra i seguenti:

- una valigia contenente coperte ;
- una cassetta di medicinali ;
- una cassetta di liquori ;
- una cassetta di armi ;
- una cassetta di utensili ;
- una scatola di viveri ;
- dei salvagente ;
- una piccola cucina da campo ;
- un cane che e' la mascotte del gruppo ;
- la radio di bordo nella speranza di riuscire a ripararla .

Il gruppo dovrà scegliere cinque oggetti , dando loro una priorità , dal più importante al meno importante ; ma solamente al momento di caricare sulla scialuppa gli oggetti scelti , il gruppo saprà quanti di questi potranno essere effettivamente imbarcati e sacrificherà quelli meno importanti

